

**Federazione Italiana Giuoco Calcio  
Lega Nazionale Dilettanti  
Delegazione Distrettuale di Tolmezzo**

**Stagione Sportiva 2010/2011**

**COMUNICATO UFFICIALE N° 34 DEL 10 NOVEMBRE 2010**

**ATTIVITA' AGONISTICA DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO**

**1. COMUNICAZIONI PER L'ATTIVITÀ DI BASE FRIULI VENEZIA GIULIA**

**1.1. Riconoscimento Scuola Calcio Qualificata**

Su segnalazione del Coordinatore Federale Regionale per l'Attività del Settore Giovanile e Scolastico, Prof. Giovanni Messina, si ricorda che, come previsto all'art.2.1 comma b) punto 6) del CU n.1 per la s.s. 2010/2011, per il riconoscimento della *Scuola Calcio Qualificata s.s. 2010/2011*, le società interessate dovranno – tra le altre cose - presentare e realizzare, nel corso della stagione sportiva, un progetto di attività di informazione ed aggiornamento, con **almeno cinque incontri**, rivolto a Dirigenti, Tecnici e Genitori, su temi regolamentari, educativi, psicopedagogici, tecnici e medici (il fac-simile, "Allegato 4 - Dichiarazione Progetto Incontri di Informazione", può essere richiesto alla Delegazione territoriale di competenza o al Coordinamento Regionale del Settore Giovanile e Scolastico – [friuliveneziagiulia.sgs@figc.it](mailto:friuliveneziagiulia.sgs@figc.it)).

Il progetto di informazione e aggiornamento sul regolamento e sulla funzione arbitrale deve **obbligatoriamente** essere attuato nell'ambito dei cinque incontri, in collaborazione con la Sezione AIA del territorio, prevedendo di informare e coinvolgere le altre "Scuole di Calcio" e i "Centri Calcistici di Base" presenti nel proprio territorio.

Le società sono tenute a presentare al **Comitato Regionale (per la necessaria pubblicazione sul relativo comunicato ufficiale)**, per il tramite della rispettiva **Delegazione della LND**, e al **Coordinamento Regionale del Settore Giovanile e Scolastico** (via Carducci, 22 – 34125 Trieste – FAX 040 7606444) le notizie relative agli incontri programmati **almeno 10 giorni prima** della loro effettuazione, indicando luogo, data, orario, argomento e soggetti interessati per ciascun incontro, in modo da consentire la pubblicazione di tali informazioni nei Comunicati Ufficiali Regionale e Provinciale.

**Gli incontri non pubblicati nei Comunicati Ufficiali non verranno presi in considerazione per la realizzazione del progetto di informazione.**

Si ricorda infine che, come previsto dalla circolare n.1 "Attività di Base" – s.s. 2010/2011 dd. 28/10/2010, la collaborazione della società con uno psicologo di provata esperienza quale esperto dello sviluppo delle relazioni umane deve essere attestata con un documento a timbra e firma di entrambi le parti (Presidente della società e Psicologo) (il fac-simile, "Allegato 5 - dichiarazione di collaborazione tra Psicologo e Società Sportive", può essere richiesto alla Delegazione territoriale di competenza o al Coordinamento Regionale del Settore Giovanile e Scolastico – [friuliveneziagiulia.sgs@figc.it](mailto:friuliveneziagiulia.sgs@figc.it)).

Si invitano infine le società interessate alla precisa osservanza dei requisiti e degli adempimenti necessari per ottenere il riconoscimento di *Scuola Calcio* e di *Scuola Calcio Qualificata* (art.2.1 del CU n.1 per la s.s. 2010/2011).

Quanto sopra è stato già ricordato dai proff. Carlo Giorgiutti e Mario Adamic durante gli *incontri informativi* organizzati dal SGS regionale nelle delegazioni provinciali, in collaborazione con le stesse.

**1.2. Fair Play e Sei Bravo....a Scuola di Calcio**

Su segnalazione del Coordinatore Federale Regionale per l'Attività del Settore Giovanile e Scolastico, Prof. Giovanni Messina, in allegato al presente C.U. vengono pubblicate le modalità di attribuzione dei punteggi relativi alle Manifestazioni in oggetto.

**2. CAMPIONATO GIOVANISSIMI 2010/2011****2.1) Risultati Gare****Errata Corrige**

Visto il supplemento di referto dell'arbitro dd. 08.11.2010, pervenuto in stessa data, con il quale retifica il risultato della gara sottoindicata, che si riporta opportunamente corretto:

<b>Gare del 24 ottobre - 10^ Andata</b>		
REAL I.C.	- SAN PIETRO	3 - 4
<b>Gare del 31 ottobre - 11^ Andata</b>		
VELOX P.	- CAVAZZO	6 - 2
<b>Gare del 07 novembre - 1^ Ritorno</b>		
ARTA TERME	- REAL I.C.	0 - 0
CAVAZZO	- SAN PIETRO	1 - 2
OVARESE	- MOGGESE	(*)
MOBILIERI	- EDERA	1 - 1
VILLA	- NUOVA TARVISIO	0 - 3
Riposa	VELOX P.	

(\*) vedi delibera.

**2.2) Decisioni del Giudice Sportivo**

Il Giudice Sportivo Territoriale avv. Luigi Pugnetti (effettivo), nella riunione del 09 novembre 2010, ha adottato i seguenti provvedimenti disciplinari:

**Gara del 10.11.2010 / Ovarese - Moggese****Il Giudice Sportivo Territoriale,**

Esaminati il rapporto dell'arbitro ed i documenti ufficiali relativi alla gara Ovarese - Moggese, valevole per il Campionato Giovanissimi, in programma ad Ovaro in data 07.11.2010 con inizio alle ore 10.30; Ricontrato che la società A.S.D. Moggese non si è presentata in campo entro il termine consentito pari alla durata di un tempo previsto per la gara; Visti gli artt. 53 e 54 delle N.O.I.F.

**Delibera**

a carico della società A.S.D. Moggese:

- la punizione della perdita della gara su indicata con il punteggio di 0 - 3;
- la penalizzazione di un punto in classifica;
- l'ammenda di € 25,00;
- l'addebito delle spese organizzative del settore in ragione di € 35,00;
- l'addebito delle spese organizzative della società ospitante in ragione di € 20,00.

**2.3) Spostamenti Gare - Orari - Campi**

<b>Data</b>	<b>Gara</b>	<b>Orario</b>	<b>Campo di Gioco</b>
12.11.2010	MOGGESE - VILLA	19.00	Comunale Amaro
14.11.2010	REAL I.C. - OVARESE	10.30	Comunale Amaro
14.11.2010	SAN PIETRO - VELOX	10.30	Comunale Rigolato
21.11.2010	NUOVA TARVISIO - MOGGESE	10.30	Comunale Trasaghis

**3. TORNEO PULCINI 2010/2011 IN PALESTRA****3.1) Calendario Gare - Andata****GIRONE A - PALESTRA SUTRIO**

Gare del 20.11.2010 - 1^ Andata			Gare del 27.11.2010 - 2^ Andata		
MOBILIERI A	- MOBILIERI B	14.00	MOBILIERI B	- MOBILIERI C	14.00
MOBILIERI C	- ARTA TERME	15.00	MOBILIERI A	- ARTA TERME	15.00

Gare del 04.12.2010 - 3^ Andata		
MOBILIERI B	- ARTA TERME	14.30
MOBILIERI A	- MOBILIERI C	15.30

**GIRONE B - PALESTRA VILLA**

Gare del 20.11.2010 - 1^ Andata			Gare del 27.11.2010 - 2^ Andata		
VILLA	- VERZEGNIS	14.30	VILLA	- REAL I.C.	14.30
REAL I.C.	- STELLA AZZURRA	15.30	VERZEGNIS	- STELLA AZZURRA	15.30

Gare del 04.12.2010 - 3^ Andata		
VILLA	- STELLA AZZURRA	14.30
VERZEGNIS	- REAL I.C.	15.30

**GIRONE C - PALESTRA AMPEZZO**

Gare del 21.11.2010 - 1^ Andata			Gare del 28.11.2010 - 2^ Andata		
AUDAX	- EDERA	9.45	AUDAX	- FOLGORE	9.45
FOLGORE	- CAVAZZO	11.00	EDERA	- CAVAZZO	11.00

Gare del 05.12.2010 - 3^ Andata		
AUDAX	- CAVAZZO	9.45
EDERA	- FOLGORE	11.00

**GIRONE D - PALESTRA TARVISIO**

Gare del 20.11.2010 - 1^ Andata			Gare del 27.11.2010 - 2^ Andata		
NUOVA TARVISIO A	- VAL RESIA A	14.30	NUOVA TARVISIO B	- VAL RESIA A	14.30
NUOVA TARVISIO B	- VAL RESIA B	15.30	NUOVA TARVISIO A	- VAL RESIA B	15.30

Gare del 11.12.2010 - 3^ Andata		
NUOVA TARVISIO A	- NUOVA TARVISIO B	14.30
VAL RESIA A	- VAL RESIA B	15.30

**Publicato ed affisso all'albo della Delegazione Distrettuale di Tolmezzo il 10 novembre 2010.**

Il Segretario  
- Flavia Danelutti -

Il Delegato Distrettuale  
- Emidio Zanier -



**FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO**  
**SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO**  
**COORDINAMENTO FEDERALE DEL FRIULI VG**

**ATTRIBUZIONE PUNTI FAIR PLAY CATEGORIE ESORDIENTI:**

Come noto, al fine di determinare le graduatorie di merito delle Scuole di Calcio, sia per il “Sei Bravo a... Scuola di Calcio” della categoria Pulcini, sia per il Torneo “Fair Play” della categoria Esordienti, devono essere indicati alcuni parametri che attribuiscono punteggi i quali, sommati agli altri (punteggio tecnico), determinano la graduatoria finale.

Nel ribadire quindi i principi pedagogici che sostengono la formulazione delle graduatorie e i criteri individuati, di seguito si indicano i parametri che verranno considerati per la formulazione delle graduatorie di ciascuna Delegazione. Detti punteggi verranno presi in considerazione dalla prima giornata utile successiva alla pubblicazione della presente sul Comunicato Ufficiale Regionale. Nel caso in cui in una delegazione ci siano gironi unici, per la partecipazione alla festa regionale si prenderanno in considerazione i punteggi (punti Fair Play + punti tecnici) sia della fase autunnale che della fase primaverile del torneo.

**Modalità di gioco 7vs7**

- 10 giocatori in elenco e regolarmente utilizzati punti 2
- Partecipazione di bambine: per la presenza di almeno una giocatrice punti 0,5  
per la presenza di almeno tre giocatrici punti 1
- Realizzazione di multi partite o 4 tempi di gioco punti 0,5
- Organizzazione e realizzazione del “terzo tempo” punti 0,5  
(Per le multi partite e terzo tempo Fair Play farà fede il referto arbitrale sottoscritto dai dirigenti delle società coinvolte in ciascun incontro indicando nella voce varie quanto svolto.)
- Green Card punti 0,5

**PENALITA'**

- Per la partecipazione irregolare di calciatori alle gare dei tornei federali (p.e. sostituzioni avvenute in modo non corretto, ecc.) -  
punti 3
- Per comportamento non corretto di dirigenti e tecnici nei confronti di bambini, dirigenti, tecnici e/o pubblico, stabilito dal giudice sportivo o segnalato da dirigenti federali - punti 5

**Modalità di gioco 9vs9**

- 13 giocatori in elenco e regolarmente utilizzati punti 2
- Partecipazione di bambine: per la presenza di almeno una giocatrice punti 0,5  
per la presenza di almeno tre giocatrici punti 1
- Realizzazione di multi partite o 4 tempi di gioco punti 0,5
- Organizzazione e realizzazione del “terzo tempo” punti 0,5  
(Per le multi partite e terzo tempo Fair Play farà fede il referto arbitrale sottoscritto dai dirigenti delle società coinvolte in ciascun incontro indicando nella voce varie quanto svolto.)
- Green Card punti 0,5

**PENALITA'**

- Per la partecipazione irregolare di calciatori alle gare dei tornei federali (p.e. sostituzioni avvenute in modo non corretto, ecc.) - punti 3
- Per comportamento non corretto di dirigenti e tecnici nei confronti di bambini, dirigenti, tecnici e/o pubblico, stabilito dal giudice sportivo o segnalato da dirigenti federali - punti 5

**Modalità di gioco 11vs11**

- 15 giocatori in elenco e regolarmente utilizzati punti 2
- Partecipazione di bambine: per la presenza di almeno una giocatrice punti 0,5  
per la presenza di almeno tre giocatrici punti 1
- Realizzazione di multi partite o 4 tempi di gioco punti 0,5
- Organizzazione e realizzazione del "terzo tempo" punti 0,5  
(Per le multi partite e terzo tempo Fair Play farà fede il referto arbitrale sottoscritto dai dirigenti delle società coinvolte in ciascun incontro indicando nella voce varie quanto svolto.)
- Green Card punti 0,5

**PENALITA'**

- Per la partecipazione irregolare di calciatori alle gare dei tornei federali (p.e. sostituzioni avvenute in modo non corretto, ecc.) -  
punti 3
- Per comportamento non corretto di dirigenti e tecnici nei confronti di bambini, dirigenti, tecnici e/o pubblico, stabilito dal giudice sportivo o segnalato da dirigenti federali - punti 5

**RISULTATO DELLE GARE**

Per quanto riguarda il risultato di ciascuna gara i risultati di ciascun tempo di gioco devono essere conteggiati separatamente. Pertanto, a seguito del risultato acquisito nel primo tempo, il secondo tempo inizierà nuovamente con il risultato di 0-0 (stessa cosa vale per il terzo) ed il risultato finale della gara sarà determinato dal numero di mini-gare (tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra (1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato).

Nel ribadire, quindi, che il risultato della gara nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi (e che, pertanto, ogni tempo non costituisce gara a sé, ma mini-gara), si rimanda, per le diverse combinazioni di risultato finale, all'apposita tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

<b>COMBINAZIONI RISULTATO MINI GARE</b>	<b>RISULTATO FINALE DELLA PARTITA</b>	<b>PUNTI ASSEGNATI</b>
Pareggio in tutti e tre i tempi della gara	3-3	1 punto a entrambe le squadre
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre	3-2	3 punti alla squadra che ha vinto 3-2; 0 punti all'altra
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre	3-1	3 punti alla squadra che ha vinto 3-1; 0 punti all'altra
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi	3-0	3 punti alla squadra che ha vinto 3-0; 0 punti all'altra
Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi	2-2	1 punto a entrambe le squadre
Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi	2-1	3 punti alla squadra che ha vinto 2-1; 0 punti all'altra

Nel caso si giochino 4 tempi vale lo stesso principio considerando tutti 4 i tempi.

**“SEI BRAVO A... SCUOLA DI CALCIO” 2010 - 2011**  
**ATTRIBUZIONE PUNTI FAIR PLAY:**

Come noto, al fine di determinare le graduatorie di merito delle Scuole di Calcio, sia per il “Sei Bravo a... Scuola di Calcio” della categoria Pulcini, sia per il Torneo “Fair Play” della categoria Esordienti, devono essere indicati alcuni parametri “Fair Play” che attribuiscono punteggi i quali, sommati agli altri (punteggio tecnico), determinano la graduatoria finale.

Nel ribadire quindi i principi pedagogici che sostengono la formulazione delle graduatorie e i criteri individuati, di seguito si indicano i parametri “Fair Play” che verranno considerati per la formulazione delle graduatorie del *SEI BRAVO... A SCUOLA DI CALCIO* in ciascuna Delegazione. Detti punteggi verranno presi in considerazione dalla prima giornata utile successiva alla pubblicazione della presente sul Comunicato Ufficiale Regionale.

1) Miglior rapporto numerico tra Istruttori Giovani Calciatori o Allenatori di Base tesserati ed allievi che partecipano alle categorie Pulcini ed Esordienti

- miglior rapporto numerico fra tutte le società dello stesso girone: punti 2

2) Programmazione tecnico - didattica

- presentazione della programmazione tecnico-didattica con indicazione di obiettivi, metodi e contenuti per tutte le categorie iscritte all'attività ufficiale (Piccoli Amici, Pulcini e/o Esordienti): punti 2

3) Convenzioni con Istituti Scolastici

- stipula, entro il 15 gennaio 2010, di una convenzione con un Istituto Scolastico, preferibilmente con una Scuola Elementare o Materna: punti 2

4) “Terzo Tempo FAIR PLAY”

- realizzazione per almeno la metà degli incontri (approssimato in eccesso) svolti in casa nella categoria PULCINI. Qualora una società avesse più squadre in una stessa categoria, verrà considerato il punteggio migliore: punti 1

5) Realizzazione “multipartite” o “4 tempi di gioco”

almeno un terzo di incontri (approssimato in eccesso) svolti con la modalità delle multipartite o dei 4 tempi per le categorie pulcini ed esordienti. Qualora una società avesse più squadre in una stessa categoria, verrà considerato il punteggio migliore: punti 1

6) Miglior rapporto numerico tra squadre Pulcini ed Esordienti e tesserati delle categorie Pulcini ed Esordienti

- miglior rapporto numerico fra tutte le società dello stesso girone: punti 1

7) Bambine tesserate nelle diverse categorie dell'Attività di Base

- almeno una bambina tesserata nella categorie di base (Piccoli Amici, Pulcini, Esordienti): punti 1

8) “Green Card”

- assegnata in caso di “particolari” comportamenti corretti e con manifestazioni di sportività mostrati durante la gara nei confronti di avversari, arbitro, dirigenti, tecnici e/o pubblico, avallati dai dirigenti delle società coinvolte e riconosciuta da parte dei responsabili dell'Attività di Base della delegazione di appartenenza: punti 1

9) Partecipazione alle riunioni tecnico-organizzative per tecnici e dirigenti indette dalle Delegazioni Provinciali e Distrettuali:

- presenza di almeno un dirigente a tutte le riunioni: punti 1

10) Penalità per sanzioni disciplinari

a) Per la partecipazione irregolare di calciatori alle gare dei tornei federali (p.e. sostituzioni avvenute in modo non corretto, ecc.) - punti 3

b) per comportamento non corretto di dirigenti e tecnici nei confronti di bambini, dirigenti, tecnici e/o pubblico, stabilito dal giudice sportivo o segnalato da dirigenti federali - punti 5

Per il calcolo dei vari punteggi si terrà conto di quanto dichiarato sul modulo di censimento che le società avranno inviato presso le rispettive Delegazioni, aggiornato al 15 novembre 2010.

In caso di modifiche al censimento, verranno considerati validi gli aggiornamenti pervenuti presso il Coordinamento Federale del Settore Giovanile e Scolastico Via Carducci 22 34125 Trieste, entro il 30 gennaio 2011.

Nel caso si riscontrassero delle incongruenze tra le informazioni dichiarate sul censimento (informazioni pertinenti con l'attribuzione del punteggio Fair Play) e la reale situazione, non sarà attribuito alcun punto Fair Play.

<p><b>"Sei bravo a... Scuola di calcio" 2010 - 2011</b> <b>PROGETTO TECNICO:</b></p>
--

Come nella passata edizione le squadre si affronteranno in due momenti, che per questa stagione sportiva si sintetizzano in:

- 1) Sei bravo a... giocare quattro contro quattro?
- 2) Sei bravo a... giocare sette contro sette?

Modalità di svolgimento

Le squadre devono presentarsi con 14 giocatori.

Saranno creati 3 mini campi e realizzati tre tipi di "partite gioco a tema".

Tutti i bambini iscritti nella lista dovranno cimentarsi nei 3 giochi previsti e nel 7c7.

La durata di ciascuna "partita gioco a tema" è di 10'.

Ogni partita 7c7 verrà suddivisa in 2 minigare della durata di 15' ciascuna (una gara per ciascun tempo di gioco).

Partita Gioco 4c4 con portieri

Partita libera giocata in uno spazio delle seguenti misure minime/massime:

lunghezza mt 25/35

larghezza mt 20/25

Lo spazio potrà essere delimitato da cinesini

Vengono conteggiati il numero di goal realizzati nelle porte di misure 4-6x1,80-2 mt.

Non c'è fuorigioco e la rimessa laterale può essere effettuata anche con i piedi.

Il portiere non può rilanciare il pallone con i piedi.

Partita Gioco 4c4 con 4 porte

Partita disputata senza portieri con 4 porte la cui larghezza è di 2 mt ciascuna poste in prossimità degli angoli del campo di gioco le cui misure minime/massime:

lunghezza mt 20/30

larghezza mt 18/25

Lo spazio potrà essere delimitato da cinesini.

Le porte sono realizzate con dei coni/birilli, pertanto il goal è valido se la palla supera la linea di porta ad un'altezza da terra non superiore a quella dei coni/birilli.

Partita Gioco 4c4 goal a méta

*Variante: palla al capitano*

Nello spazio di gioco di mt. 20x18, le due squadre si confrontano nel 3c3 con i capitani (uno per squadra) che si posizionano dietro la linea di méta.

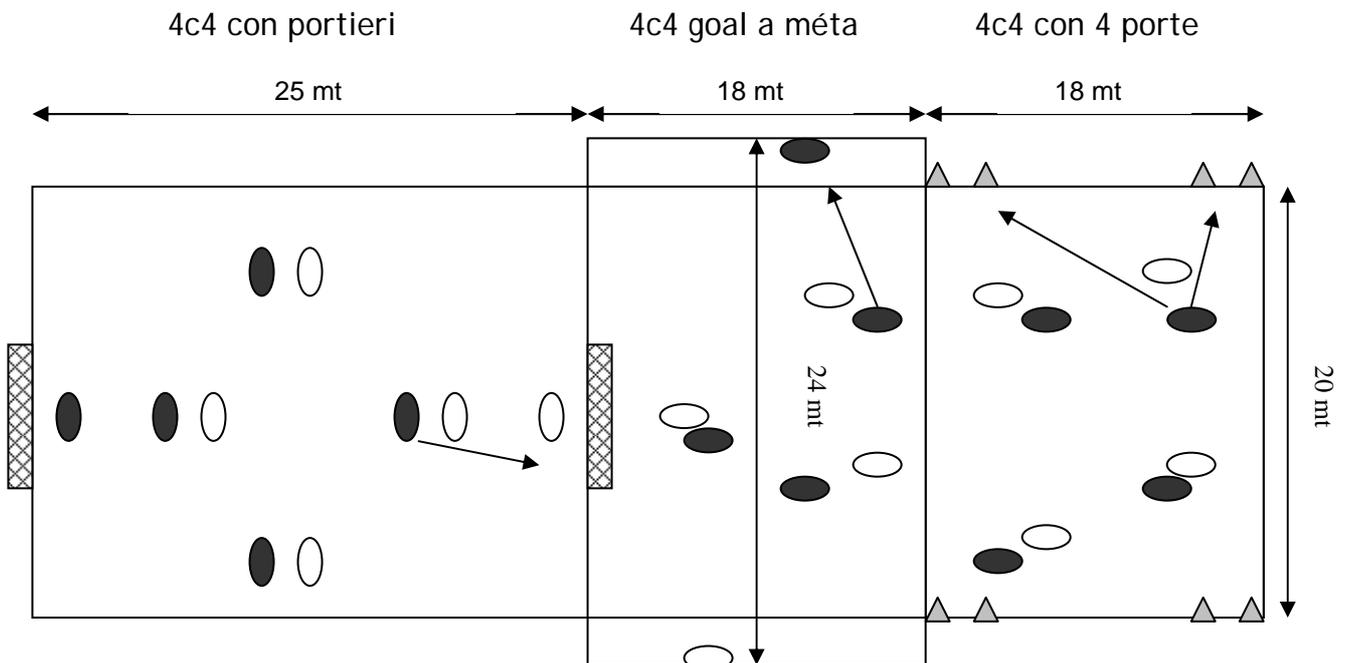
Il punto (goal) è valido se la palla viene trasmessa al capitano e fermata dallo stesso giocatore nella zona di méta (profonda 2 mt).

È prevista una rotazione, per cui il giocatore che effettua il passaggio al capitano prende il posto del capitano, mentre il capitano prenderà parte al gioco che si sviluppa all'interno del campo.

In tutti i giochi non è consentito effettuare un punto direttamente dalla rimessa laterale.

Nei giochi "a meta" e "quattro porte" il calcio d'angolo si effettuerà con una rimessa laterale da centro campo.

Esempio disposizione campi da gioco:



N.B. Il disegno è puramente indicativo. La dislocazione sui campi deve essere funzionale a giochi e spazio disponibili.

**“Sei bravo a... Scuola di calcio” 2010 - 2011**  
**ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO TECNICO:**

Ogni minigara viene conteggiata a sé, secondo le modalità di punteggio attualmente in vigore nelle categorie di base.

Viene assegnato 1 punto per ogni incontro realizzato (p.e. considerando 9 confronti per i giochi a tema e 2 confronti per la partita 7c7, saranno almeno 11 i punti assegnati).

In caso di parità verrà assegnato 1 punto per ciascuna squadra, nel caso di confronti che coinvolgono due sole società, e 0,5 punti, nel caso siano coinvolte più di due società.

Nel referto gara verranno riportati i punteggi parziali di ciascun confronto ed il risultato finale, che deve tenere in considerazione i principi appena enunciati.

- Ogni squadra deve presentare un elenco di 14 giocatori, nel caso la squadra abbia utilizzato un numero di giocatori inferiore, la stessa verrà penalizzata di due reti per ogni giocatore in meno sia nei giochi che nelle partita.

I tre giochi devono essere svolti contemporaneamente.

In caso di parità al termine della manifestazione, si prenderà in considerazione il punteggio totale Fair Play migliore. In caso di ulteriore parità si analizzeranno in modo sequenziale le singole voci del punteggio Fair Play fino a rilevare una differenza. In caso persista ancora la situazione di parità, si procederà alla determinazione della vincente tramite sorteggio con moneta.