
NORME REGOLAMENTARI NELLE CATEGORIE DI BASE

Caratteristiche dell'attività

Le attività delle categorie di Base ("Piccoli Amici", "Pulcini" ed "Esordienti"), hanno carattere eminentemente promozionale, ludico e didattico.

Le formazioni possono essere composte da soli calciatori, da sole calciatrici o possono essere anche miste.

Nell'elenco da presentare all'arbitro, ogni squadra deve inserire il più ampio numero di calciatori/calciatrici in relazione al numero dei propri tesserati (es. almeno 10 se 5c5, 14 se 7c7, 18 se 11c11, ecc.); nel rispetto dello spirito promozionale con cui si configura l'attività, l'elenco dovrebbe sempre presentare il numero massimo di giocatori possibili.

Si ricorda, infine, che è assolutamente vietato che un giocatore partecipi nella stessa giornata solare a due gare di Torneo. Data l'età è opportuno che i/le ragazzi/e non disputino più di una gara nelle giornate del sabato e della domenica della stessa settimana.

E' concesso, alle società che dimostrano di averne effettiva necessità, inserire giovani calciatori di età inferiore a quella consentita per completare la rosa, con i limiti previsti.

CATEGORIA PICCOLI AMICI

Modalità di svolgimento degli incontri dei Piccoli Amici

Nella categoria "Piccoli Amici" gli incontri tra le Società devono essere svolti prevedendo il coinvolgimento di più Società contemporaneamente e, comunque, con gruppi il più possibile numerosi in relazione alle possibilità organizzative dell'evento e della disponibilità della struttura nella quale viene disputato l'incontro. Tuttavia si ricorda che tali incontri dovranno prevedere lo svolgimento di giochi di vario genere e di partite tra 3, 4 o al massimo 5 giocatori. Per ogni incontro effettuato dovrà essere inviato alla delegazione di competenza l'elenco nominativo riportante la data di nascita dei bambini che hanno preso parte alla manifestazione suddivisi per società e una breve relazione descrittiva sui giochi effettuati.

CATEGORIA PULCINI

- Non è previsto fuorigioco;

- al portiere è concesso utilizzare le mani dopo retropassaggio di piede da parte di un compagno.

Si ricorda altresì che, al fine di migliorare la comunicazione tra bambini/e e tecnico, sarà possibile e opportuno, nell'arco della gara, utilizzare, da parte di ciascuna squadra, un time-out della durata di 1'.

Al fine di rendere il confronto un momento formativo per tutti i partecipanti in tutte le gare dei tornei ufficiali della categoria Pulcini, nelle quali si raggiunga una differenza di punteggio di cinque reti realizzate, la squadra che in quel momento viene a trovarsi in svantaggio potrà aggiungere un giocatore; la superiorità ed inferiorità numerica dovrà essere colmata ogni qual volta venga ridotto il passivo a tre reti.

Le Società che hanno almeno 10 tesserati del 2001 devono iscrivere 1 squadra al torneo 5 contro 5.

Per quanto riguarda il risultato di ciascuna gara, i risultati di ciascun tempo di gioco devono essere conteggiati separatamente.

Pertanto, a seguito del risultato acquisito nel primo tempo, il secondo tempo inizierà nuovamente con il risultato di 0-0 (stessa cosa vale per il terzo ed eventuale quarto tempo) ed il risultato finale della gara sarà determinato dal numero di mini-gare (tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra (1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato).

Nel ribadire, quindi, che il risultato della gara nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi (e che, pertanto, ogni tempo non costituisce gara a sé, ma mini-gara), si rimanda, per le diverse combinazioni di risultato finale, all'apposita tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

COMBINAZIONI RISULTATO FINALE	risultato finale
Pareggio in tutti e tre i tempi della gara	3 - 3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre	3 - 2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre	3 - 1
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi	3 - 0
Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi	2 - 2
Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi	2 - 1

Pulcini 5c5

Le gare si articolano in una partita alla quale partecipano cinque calciatori e vengono disputate su campi di gioco che dovranno configurarsi in spazi ridotti le cui misure possono essere indicativamente di 45x25 m. (p.e. un quarto di campo) porte ridotte 4x2. I palloni devono essere di gomma, doppio o triplo strato, o cuoio, di peso contenuto convenzionalmente identificabili con il n° 4 .

La partita verrà suddivisa in 3 tempi di 15' ciascuno (quattro tempi da 15' se le 2 squadre hanno almeno 9 giocatori in elenco e c'è disponibilità da parte di entrambe le società);

Tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo, dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo, tranne che per validi motivi di salute; nel terzo tempo, dovranno essere effettuate sostituzioni con la procedura cosiddetta "volante", assicurando così ad ogni bambino in lista una maggiore presenza alla gara. Inoltre, qualora il numero di calciatori che partecipano alla gara sia elevato (9-10 per squadra), è possibile aumentare i tempi di gioco fino a quattro. In tal caso, tutti i calciatori dovranno partecipare al gioco per almeno due tempi ininterrotti, fatti salvo, casi di infortunio.

Il Torneo è riservato ai calciatori nati nel 2001 che hanno anagraficamente compiuto l'ottavo anno di età

Pulcini Misti 7c7:

La partita verrà suddivisa in 3 tempi di 15' ciascuno (quattro tempi da 15' se le 2 squadre hanno almeno 13 giocatori in elenco e c'è disponibilità da parte di entrambe le società);

Tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo, dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo, tranne che per validi motivi di salute; nel terzo tempo, dovranno essere effettuate sostituzioni con la procedura cosiddetta "volante", assicurando così ad ogni bambino in lista una maggiore presenza alla gara. Inoltre, qualora il numero di calciatori che partecipano alla gara sia elevato (13-14 per squadra), è possibile aumentare i tempi di gioco fino a quattro. In tal caso, tutti i calciatori dovranno partecipare al gioco per almeno due tempi ininterrotti, fatti salvo, casi di infortunio.

La partita viene disputata su campi di dimensioni ridotte, da identificarsi "di massima" con una metà del campo regolamentare, in senso trasversale, in cui va comunque garantita la distanza di sicurezza (m. 1.50) da qualsiasi ostacolo (come, ad esempio, i pali delle porte).

Le porte devono essere di misura ridotta 4x2. I palloni possono essere di gomma, doppio o triplo strato, o di cuoio, di peso contenuto, convenzionalmente identificabili con il n. 4.

Il Torneo è riservato ai calciatori nati nel 1999 2000 e 2001 che abbiano anagraficamente compiuto l'ottavo anno.

REGOLAMENTO TORNEO ESORDIENTI

Regolamento Torneo "FAIR PLAY" categoria ESORDIENTI a 7 primo anno

- partita sette contro sette (tre tempi di 20'; quattro tempi da 20' se le 2 squadre hanno almeno 13 giocatori in lista e c'è disponibilità da parte di entrambe le società) ;
- campo ridotto 60/65x40/45, porte ridotte 4x2, pallone n° 4;
- massimo 14 giocatori in elenco, nati dal 01.01.1998 e che abbiano compiuto il decimo anno di età; le società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, dovuto ad esempio a difficoltà di ordine demografico, è concessa la possibilità di utilizzare n°3 calciatori, nati nel 1999 che abbiano compiuto il 10° anno di età, nati cioè nella fascia d'età immediatamente inferiore.
- fuorigioco a 13 metri dalla linea di fondo campo
- Non è consentito il retropassaggio al portiere
- Tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo, dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo, tranne che per validi motivi di salute; nel terzo tempo, dovranno essere effettuate sostituzioni con la procedura cosiddetta "volante", assicurando così ad ogni bambino in lista una maggiore presenza alla gara. Inoltre, qualora il numero di calciatori che partecipano alla gara sia elevato (13-14 per squadra), è possibile aumentare i tempi di gioco fino a quattro. In tal caso, tutti i calciatori dovranno partecipare al gioco per almeno due tempi ininterrotti, fatti salvo, casi di infortunio.
- nell'arco della gara sarà possibile utilizzare da parte di ciascuna squadra un time-out della durata di un minuto;
- saluto ad inizio e fine gara
- il torneo prevede due fasi: una autunnale e una primaverile;
- la prima fase serve per determinare, attraverso il punteggio ottenuto, una graduatoria di riferimento per la formazione dei gironi relativi alla seconda fase;

- Formulazione della graduatoria:

Ciascun tempo di gioco ha valore a sé, verrà assegnato 1 punto per ogni tempo gara vinto o pareggiato che concorrerà a stabilire il risultato finale dell'incontro, pertanto non si conteggia il numero dei gol realizzati ma il numero dei tempi vinti o pareggiati:

COMBINAZIONI RISULTATO FINALE	risultato finale
Pareggio in tutti e tre i tempi della gara	3 - 3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre	3 - 2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre	3 - 1

Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi	3 - 0
Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi	2 - 2
Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi	2 - 1

(Si seguirà lo stesso criterio anche nel caso si giochino 4 tempi attribuendo i punti in tutti i 4 tempi)

Allo scopo di non pubblicare i punteggi di gara e favorire la massima trasparenza nello stilare le classifiche, si ritiene opportuno utilizzare i seguenti criteri per l'attribuzione dei punti:

- 3 punti per la vittoria;
- 1 punto per il pareggio;
- 0 punti per la sconfitta;
- 3 punti per le squadre che presenteranno in elenco e utilizzeranno almeno 10 giocatori;
- 0,5 punti per ogni partita per la presenza di almeno una giocatrice;
- 6 punti di penalizzazione per ogni settimana di inibizione a tecnico o dirigente di qualsiasi categoria dell'attività di base;
- 1 punto per ogni "Green card" ottenuta a partita.

In caso di parità nella graduatoria si procederà, nell'ordine, alla valutazione dei seguenti criteri:

- 1) maggior numero di giocatori impiegati;
- 2) maggior numero di tecnici Istruttori Giovani Calciatori o Allenatori di Base tesserati (farà fede quanto dichiarato sul modulo di apertura-riconferma scuola calcio aggiornato entro il mese di Novembre 2009);
- 3) maggior numero di Pulcini ed Esordienti tesserati (farà fede quanto dichiarato sul modulo di apertura-riconferma scuola calcio aggiornato entro il mese di novembre 2009);
- 4) sorteggio.

Regolamento Torneo "FAIR PLAY" categoria ESORDIENTI a 9 misto

- partita nove contro nove (tre tempi di 20', quattro tempi da 20' se le 2 squadre hanno almeno 15 giocatori in lista e c'è disponibilità da parte di entrambe le società);
- campo ridotto da area di rigore ad area di rigore e 5 metri per lato dall'area di rigore, **porte ridotte 6x2**;
- massimo 18 giocatori in elenco, nati dal 01.01.1997 e che abbiano compiuto il decimo anno di età;
- fuorigioco a 15 metri dalla linea di fondo campo
- Non è consentito il retropassaggio al portiere
- Tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo, dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo, tranne che per validi motivi di salute; nel terzo tempo, dovranno essere effettuate sostituzioni con la procedura cosiddetta "volante", assicurando così ad ogni bambino in lista una maggiore presenza alla gara. Inoltre, qualora il numero di calciatori che partecipano alla gara sia elevato (15 per squadra), è possibile aumentare i tempi di gioco fino a

quattro. In tal caso, tutti i calciatori dovranno partecipare al gioco per almeno due tempi ininterrotti, fatti salvo, casi di infortunio.

- nell'arco della gara sarà possibile utilizzare da parte di ciascuna squadra un time-out della durata di un minuto;
- saluto ad inizio e fine gara
- il torneo prevede due fasi: una autunnale e una primaverile;
- la prima fase serve per determinare, attraverso il punteggio ottenuto, una graduatoria di riferimento per la formazione dei gironi relativi alla seconda fase;

- Formulazione della graduatoria:

Ciascun tempo di gioco ha valore a sé, verrà assegnato 1 punto per ogni tempo gara vinto o pareggiato che concorrerà a stabilire il risultato finale dell'incontro, pertanto non si conteggia il numero dei gol realizzati ma il numero dei tempi vinti o pareggiati:

COMBINAZIONI RISULTATO FINALE	risultato finale
Pareggio in tutti e tre i tempi della gara	3 - 3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre	3 - 2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre	3 - 1
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi	3 - 0
Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi	2 - 2
Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi	2 - 1

(Si seguirà lo stesso criterio anche nel caso si giochino 4 tempi attribuendo i punti in tutti i 4 tempi)

Allo scopo di non pubblicare i punteggi di gara e favorire la massima trasparenza nello stilare le classifiche, si ritiene opportuno utilizzare i seguenti criteri per l'attribuzione dei punti:

- 3 punti per la vittoria;
- 1 punto per il pareggio;
- 0 punti per la sconfitta;
- 3 punti per le squadre che presenteranno in elenco e utilizzeranno almeno 12 giocatori;
- 0,5 punti per ogni partita per la presenza di almeno una giocatrice;
- 6 punti di penalizzazione per ogni settimana di inibizione a tecnico o dirigente di qualsiasi categoria dell'attività di base;
- 1 punto per ogni "Green card" ottenuta a partita.

In caso di parità nella graduatoria si procederà, nell'ordine, alla valutazione dei seguenti criteri:

- 1) maggior numero di giocatori impiegati;
- 2) maggior numero di tecnici Istruttori Giovani Calciatori o Allenatori di Base tesserati (farà fede quanto dichiarato sul modulo di apertura-riconferma scuola calcio aggiornato entro il mese di Novembre 2009);
- 3) maggior numero di Pulcini ed Esordienti tesserati (farà fede quanto dichiarato sul modulo di apertura-riconferma scuola calcio aggiornato entro il mese di novembre 2009);
- 4) sorteggio.

Regolamento Torneo "FAIR PLAY" categoria ESORDIENTI a 11 secondo anno

- partita undici contro undici (tre tempi di 20');
- valgono tutte le regole del calcio a 11 comprese le dimensioni delle porte, pallone n° 4;
- massimo 18 giocatori in elenco, nati dal 01.01.1997 al 31.12.1997. Possibilità di inserire in lista un massimo di 5 giocatori nati dal 01.01.1998 al 31.12.1998.
- Tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo, dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo, tranne che per validi motivi di salute; nel terzo tempo, dovranno essere effettuate sostituzioni con la procedura cosiddetta "volante", assicurando così ad ogni bambino in lista una maggiore presenza alla gara.
- nell'arco della gara sarà possibile utilizzare da parte di ciascuna squadra un time-out della durata di un minuto;
- saluto ad inizio e fine gara
- il torneo prevede due fasi: una autunnale e una primaverile;
- la prima fase serve per determinare, attraverso il punteggio ottenuto, una graduatoria di riferimento per la formazione dei gironi relativi alla seconda fase;
- Formulazione della graduatoria:

Ciascun tempo di gioco ha valore a sé, verrà assegnato 1 punto per ogni tempo gara vinto o pareggiato che concorrerà a stabilire il risultato finale dell'incontro, pertanto non si conteggia il numero dei gol realizzati ma il numero dei tempi vinti o pareggiati:

COMBINAZIONI RISULTATO FINALE	risultato finale
Pareggio in tutti e tre i tempi della gara	3 - 3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre	3 - 2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre	3 - 1
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi	3 - 0
Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi	2 - 2
Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi	2 - 1

(Si seguirà lo stesso criterio anche nel caso si giochino 4 tempi attribuendo i punti in tutti i 4 tempi)

Allo scopo di non pubblicare i punteggi di gara e favorire la massima trasparenza nello stilare le classifiche, si ritiene opportuno utilizzare i seguenti criteri per l'attribuzione dei punti:

- 3 punti per la vittoria;
- 1 punto per il pareggio;
- 0 punti per la sconfitta;
- 3 punti per le squadre che presenteranno in elenco e utilizzeranno almeno 14 giocatori;
- 0,5 punti per ogni partita per la presenza di almeno una giocatrice;
- 6 punti di penalizzazione per ogni settimana di inibizione a tecnico o dirigente di qualsiasi categoria dell'attività di base;
- 1 punto per ogni "Green card" ottenuta.

In caso di parità nella graduatoria si procederà, nell'ordine, alla valutazione dei seguenti criteri:

- 1) maggior numero di giocatori impiegati;
- 2) maggior numero di tecnici Istruttori Giovani Calciatori o Allenatori di Base tesserati (farà fede quanto dichiarato sul modulo di apertura-riconferma scuola calcio aggiornato entro il mese di Novembre 2009);
- 3) maggior numero di Pulcini ed Esordienti tesserati (farà fede quanto dichiarato sul modulo di apertura-riconferma scuola calcio aggiornato entro il mese di novembre 2009);
- 4) sorteggio.

NORME GENERALI PER TUTTE LE GARE

Penalità

Nel caso in cui non vengano rispettati le indicazioni sopra riportate in relazione alle età dei giocatori e quanto stabilito dal presente regolamento, la società inadempiente avrà la gara persa e sarà esclusa dalla graduatoria Fair Play e da ogni festa provinciale e regionale delle categorie Pulcini ed Esordienti.

Saluti

Si ritiene opportuno evidenziare che in **tutte le categorie del Settore Giovanile** i dirigenti e i tecnici delle Società dovranno doverosamente fare in modo che, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, i partecipanti salutino il pubblico e si salutino fra loro, stringendosi la mano.

Qualora tale auspicio venga disatteso, il competente grado di Giustizia Sportiva prenderà i provvedimenti disciplinari a carico delle Società che risulteranno inadempienti.

Inoltre come da indicazioni riportate sul C.U. n° 1 si invitano le Società a prevedere al termine degli incontri l'organizzazione di un "tempo supplementare" denominato "Fair Play" in cui le Società e famiglie mettono a disposizione dei bambini una merenda da condividere tra loro. In questo modo il Settore intende sempre più diffondere il concetto proprio dello sport e della sana competizione, che si esalta attraverso valori ben più elevati.

Green Card

Come indicato nel C.U. n. 1 del Settore Giovanile e Scolastico Nazionale, nelle categorie di Base (Pulcini ed Esordienti) è prevista la possibilità di assegnare delle "**Green Card**" (cartellino verde) per gesti di "Fair Play" (gioco onesto e giusto) o di "Good Play" (buon gioco).

In sostanza gesti di significativa sportività nei confronti degli avversari, dell'arbitro, dei compagni di gioco e del pubblico; o di particolari, apprezzabili ed inusuali gesti tecnici.

Le Green Card assegnate dovranno essere segnalate sul referto arbitrale, specificando la tipologia dell'assegnazione (Fair Play o Good Play).

Solamente il numero di Green Card ottenute grazie a **particolari casi di "Fair Play", motivati ed avallati da entrambi i dirigenti e tecnici delle due squadre**, concorrerà, al pari degli altri parametri (risultati tecnici, utilizzo del maggior numero di giocatori, eventuali penalizzazioni, partecipazione di bambine, ecc., ecc.), a determinare la graduatoria di merito di entrambe le categorie.